INSTITUTO TECNOLOGICO DE PABELLON DE ARTEAGA



**CARRERA:** TIC`s

**ASIGNATURA:** Arquitectura de Computadoras

**PROFESOR:** Eduardo Flores Gallegos

**ALUMNO:** Juan de Dios Prieto Román

**N. DE CONTROL:** 221050159

**GRUPO:** IT 5

**LUGAR Y FECHA DE ENTREGA:** 02/10/2022

**Arquitectura de Computadoras**

**Introducción**

Iohfesd5nrberurnjriejvjkbudrergbghreoriidimomgrvomiveigribgrnnnnnnuntutnhaiuasiuibaaaaaaaaaaaahhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhuhairrrrrrrrrrrrrrrrrre yhrmmmmmmmmmmmmmmmmmmmehreeeeeeeeeeighehk{fdñhdghrirwañhñraeklgghagihahhgreuoeqrigqohqfeweisssssssssssssssssseueccccqwmphhhhhhhcpghhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhcmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmcooooooooooooooooohofpuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuurccccccccccccccccccccccccccccccccchnnnnnnnnnnnnnnnn

**Marco Teórico**

¿Qué es la Arquitectura de Computadoras?

La **arquitectura de computadoras** es el diseño conceptual y la estructura operativa fundamental de un sistema de computadoras. Se refiere a la forma en que los componentes de hardware y software de una computadora se organizan e interactúan entre sí para realizar tareas específicas. (Microsoft, 20224)